

45 minutes -
Toute l'année

Tout public

Les « Cartes Naturelles d'Identité »
Formulaires « Permis d'habiter »

PERMIS D'HABITER



Intérêts

Il s'agit d'un jeu de rôle où les participants se mettent dans la peau d'un animal afin qu'ils se rendent compte des liens que chaque animal tisse avec son environnement.



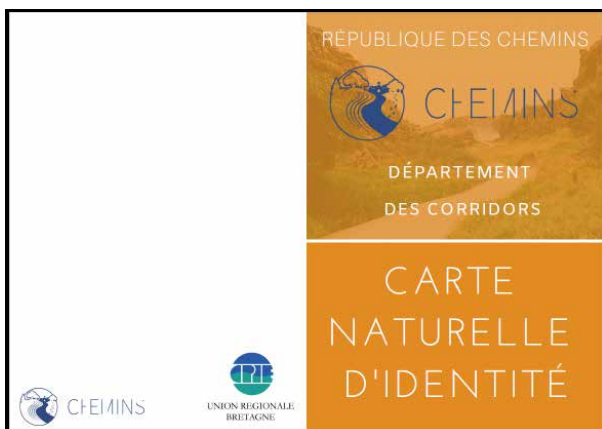
Objectifs

- Découvrir la notion d'habitat
- Vivre la complexité des réseaux trophiques
- Découvrir un milieu de proximité et ses capacités d'accueil de la biodiversité

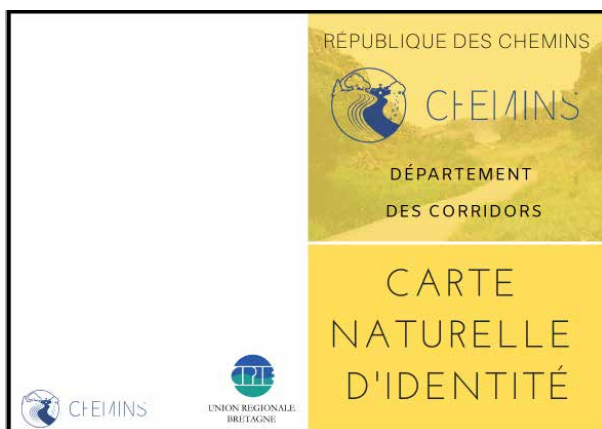


Déroulement

1. Les participants incarnent des animaux qui cherchent à se loger sur la commune.
2. Les participants peuvent être regroupés 2 par 2.
3. L'animateur distribue une Carte Naturelle d'Identité avec l'indication de leurs besoins en nourriture, leur habitat et leurs conflits de voisinage.
4. Les binômes doivent remplir le formulaire du « Permis d'habiter ». Pour cela, ils peuvent circuler dans le milieu pour trouver les éléments susceptibles de répondre à leurs besoins.
5. Bilan - synthèse : l'animateur engage ensuite une négociation entre les espèces voisines pour établir un équilibre au sein du milieu occupé par l'ensemble des animaux.



CARACTÉRISTIQUES	
TAILLE 25 cm	FAMILLE Oiseaux
NOURRITURE Insectes, larves d'insectes, vers de terre, graines et fruits...	
ABRIS Nid de brindilles, d'herbes sèches, de feuilles mortes et de boue	
ENNEMIS Vautour, épervier...	
NOM : Merle ADRESSE : Rue du perchoir SIGNATURE :	



CARACTÉRISTIQUES	
TAILLE 18 mm	FAMILLE Insectes
NOURRITURE Du pollen et du nectar de fleurs	
ABRIS Son nid est construit de rayons de cire	
ENNEMIS Différents oiseaux : la bondrée apivore, le guêpier...	
NOM : Abeille ADRESSE : Chemin du Rucher SIGNATURE :	



Méthode

Les participants sont invités à circuler dans le milieu proche afin d'identifier les éléments (nourriture, abri...) susceptibles de répondre à leurs besoins.

Les participants ne sont pas obligés de mimer les animaux ni d'imiter leur cri... Ces mises en situation peuvent mettre mal à l'aise et perturber la compréhension des notions abordées par les participants.



Notions abordées

- Habitat et besoins des animaux
- Réseaux trophiques

Liens vers d'autres documents du projet CHEMINS :



Boîte Connaissance

- 3. La fragmentation des habitats de la faune et de la flore
- 7. Le bocage, milieu contributeur de la trame verte

Pour aller plus loin

Fédération Rhône-Alpes de Protection de la Nature. Kit pédagogique : Nature Sans Frontières : http://www.trameverteetbleue.fr/sites/default/files/communication/kits/fichiers/presentation_kit_peda_nsf_.pdf



UNION REGIONALE
BRETAGNE

INRAE



UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA



L'Europe s'engage / Avec le Fonds européen
de développement régional
en Bretagne